



SRGAW

Serienausschreibung

Carrera Cup



Inhalt

Inhalt	I
Vorwort.....	III
1 Organisation.....	1
1.1 Ansprechpartner.....	1
1.2 Allgemeine Informationen.....	1
2 Nennungen.....	2
2.1 Einschreibungen	2
2.2 Anzahl der Startplätze	2
2.3 Startnummern	2
3 Veranstaltungen	3
3.1 Termine und Strecken	3
3.2 Offizieller Zeitplan	3
3.3 Startaufstellung	3
3.4 Start	4
3.5 Servereinstellungen.....	4
3.6 Wertung	4
4 Fahrzeug.....	5
4.1 Fahrzeug.....	5
4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups	5
4.3 Fahrzeuglackierungen.....	5
5 Technische Voraussetzungen	6
5.1 Verwendete Simulation	6
5.2 SimSync.....	6

Inhalt

5.3	Content Manager und Custom Shaders Patch	6
5.4	Discord.....	6
6	Sportliches Reglement	7
6.1	Generelle Verhaltensregeln im Zweikampf	7
6.2	Streckenbegrenzung	7
6.3	Boxeneinfahrt und -ausfahrt	7
6.4	Zusatzgewichte	7
6.5	Gentlement Agreement	8
6.6	Proteste.....	8
6.7	Strafen	9
6.8	Rennkomission.....	9
7	Medien	10
7.1	Livestream	10

Vorwort

Der Carrera Cup ist eine Sim-Racing Serie des MSC Wahlscheid e.V. und der SRGAW, die sich an Sim-Racer richtet, welche faires Racing schätzen. Wir erwarten nicht, dass man auf einem hohen Niveau oder mit viel Erfahrung Rennen fahren kann. Allerdings erwarten wir von den Teilnehmern gegenseitigen Respekt auf und neben der Strecke.

Somit ist diese Veranstaltung nicht nur an erfahrene Sim-Racer, sondern auch an alle anderen gerichtet, die Spaß am Motorsport und an Sim-Racing haben.

1 Organisation

1.1 Ansprechpartner

Ansprechpartner zur **Organisation** und der **Serie**

Max Röhrig

max@msc-wahlscheid.de

Ansprechpartner zum **Content** und **Server**

Sven Kleinow

info@srgaw.de

1.2 Allgemeine Informationen

Die Serie wird über die Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Dabei wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.

Die Events werden durch die Partnergemeinschaft der SRGAW und des MSC Wahlscheid e.V. organisiert und durchgeführt.

2 Nennungen

2.1 Einschreibungen

Die Einschreibung erfolgt über das Anmeldeformular unter <https://www.srgaw.de/>.

Bitte füllt alle erforderlichen Felder aus und prüft die Angaben auf ihre Richtigkeit.

Die benötigten Passwörter bekommt ihr nach gelungener Einschreibung zusammen mit der Bestätigungsmail zugesendet.

Eine Einschreibung, während die Serie bereits läuft ist möglich.

2.2 Anzahl der Startplätze

Das Fahrerfeld besteht aus maximal 30 Plätzen.

2.3 Startnummern

Bei der Nennung kann eine Wunschstartnummer angegeben werden. Sollte diese Startnummer bereits vergeben sein wird dem Teilnehmer eine Startnummer von der Rennorganisation zugeteilt.

3 Veranstaltungen

3.1 Termine und Strecken

<u>Datum</u>	<u>Strecke</u>
02.12.2022	Spa Francorchamps - 2022
13.01.2023	Hockenheimring
03.02.2023	Sachsenring
24.02.2023	Red Bull Ring
17.03.2023	Imola
07.04.2023	Nürburgring

3.2 Offizieller Zeitplan

19:00 Uhr	Freies Training	30 min
19:30 Uhr	Fahrerbesprechung	10 min
19:45 Uhr	Qualifying	15 min (+ Overtime)
20:10 Uhr	Rennen 1	30 min (+ Overtime)
20:45 Uhr	Rennen 2	30 min (+ Overtime)

3.3 Startaufstellung

Für das erste Rennen werden die Teilnehmer entsprechend dem Ergebnis des Qualifyings starten.

Die Startaufstellung für das zweite Rennen entspricht dem Ergebnis des ersten Rennens, ausgenommen der ersten sechs Platzierungen. Die ersten sechs Startplätze werden in umgedrehter Reihenfolge zum Ergebnis des ersten Rennens starten. Somit ergibt sich ein reverse Grid für die Top 6.

3.4 Start

Der Start erfolgt stehend nach der Assetto Corsa Ampel.

3.5 Servereinstellungen

Für den Server gelten folgende Einstellungen:

Kraftstoffverbrauch:	100%
Reifenverschleiß:	100%
Schaden:	100%
Streckengrip:	100%
Temperatur:	wie auf dem Trainingsserver
Uhrzeit:	wie auf dem Trainingsserver

3.6 Wertung

Die Punktevergabe erfolgt nach folgendem Term:

$[Anzahl\ Starter] - [Platzierung] + 1$

Dies ergibt eine Abstufung von je einem Punkt pro Platzierung und es werden dadurch Punkte bis zum letzten Platz vergeben.

Jedem Teilnehmer steht ein Streichergebnis zu, welches am Ende der Saison beim Gesamtergebnis berücksichtigt wird.

Somit geht die schlechteste Saisonwertung eines jeden Fahrers nicht mit in die Gesamtwertung ein.

4 Fahrzeug

4.1 Fahrzeug

Gefahren wird auf dem Porsche 911 GT3 Cup 992 von Guerilla Mods.

4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups

Das Fahrzeug wird auf dem Server über ein Fixed-Setup für alle Fahrer gleichgestellt. Ausschließlich der Reifendruck, der Tankinhalt, die Bremsbalance sowie die elektronischen Hilfen (ABS und TC) können variiert werden.

4.3 Fahrzeuglackierungen

Jeder Fahrer darf eine eigene Fahrzeuglackierung für sein gewähltes Fahrzeug einreichen.

Dabei darf das Template nicht verändert werden. Aufkleber, die bereits auf den Fahrzeugen sind, dürfen nicht verändert, verschoben oder abgedeckt werden. Ebenfalls sind Ausländerfeindliche oder Sexistische Inhalte verboten.

Die Fahrer, die keine eigene Fahrzeuglackierung einreichen, bekommen von uns einen simplen Skin zur Verfügung gestellt.

Die Frist zur Einreichung der Fahrzeuglackierungen ist eine Woche vor dem Rennen. Die Datei der Fahrzeuglackierung kann per Mail an info@srgaw.de eingereicht werden

5 Technische Voraussetzungen

5.1 Verwendete Simulation

Die Serie wird auf der Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Für die Veranstaltungen wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.

5.2 SimSync

SimSync ist ein Programm, mit dem Inhalte für Assetto Corsa geteilt werden können.

Der SimSync der Serie heißt "SRGAW" Es handelt sich hierbei um eine eigene .ini-Datei, die ihr im SimSync per Drop-Down-Menü auswählen könnt, sofern ihr mehrere .ini-Dateien habt.

SimSync sowie die dazugehörige .ini-Datei könnt ihr unter <https://www.srgaw.de/download/> herunterladen. Dem Download ist ebenfalls eine Anleitung beigelegt, der ihr entnehmen könnt, was ihr machen müsst, falls ihr noch nicht mit SimSync vertraut seid.

5.3 Content Manager und Custom Shaders Patch

Der Content Manager ist ein alternativer Launcher für Assetto Corsa und stellt zusammen mit dem Custom Shader Patch viele neue Funktionen bereit.

Für die Teilnahme benötigt ihr den Custom Shader Patch mindestens in der Version 0.1.76.

5.4 Discord

Während des Events ist es verpflichtend sich im Sprachkanal „Events“ auf dem Discordserver des MSC Wahlscheid e.V. zu befinden.

Bitte achtet darauf, dass ihr für die Dauer des Rennens die Push-to-Talk Funktion von Discord aktiviert habt, damit ihr andere nicht ungewollt stört.

Unserem Discordserver könnt ihr unter folgendem Link beitreten:

<https://discord.gg/8RFXJP2xU4> (Discordserver des MSC Wahlscheid e.V.)

<https://discord.gg/qaVyx5rnQ6> (Discordserver der SRGAW)

6 Sportliches Reglement

6.1 Generelle Verhaltensregeln im Zweikampf

Generell solltet ihr euch im Zweikampf immer bedacht und fair verhalten. Eine Kollision kostet in der Regel beide Beteiligten viel Zeit. Lasst euch im Zweikampf gegenseitig also immer ausreichend Platz.

6.2 Streckenbegrenzung

Die Strecke wird durch die weiße Begrenzungslinie abgegrenzt. Ein Überfahren dieser Linie mit allen vier Reifen ist nicht gestattet.

6.3 Boxeneinfahrt und -ausfahrt

Die Boxenausfahrtslinie, welche die Ausfahrt von der daneben liegenden Strecke abgrenzt, darf nicht befahren werden.

6.4 Zusatzgewichte

Um das Fahrerfeld enger beisammen zu halten werden je Event Zusatzgewichte berechnet.

Die Zusatzgewichte berechnen sich dabei nach folgender Zusammensetzung:

Platz 1	+ 15 kg	Je Rennen
Platz 2	+ 10 kg	Je Rennen
Platz 3	+ 5 kg	Je Rennen
Platz 4	0 kg	Je Rennen
Platz 5	- 5 kg	Je Rennen
Platz 6	- 10 kg	Je Rennen
Platz 7	- 15 kg	Je Rennen
Platz 8	- 15 kg	Je Rennen
Platz 9	- 15 kg	Je Rennen
Platz 10	- 15 kg	Je Rennen

Die Zusatzgewichte der einzelnen Fahrer werden nach jedem Event neu berechnet. Dabei zählen die Ergebnisse beider Rennen eines Event für die Berechnung der neuen Zusatzgewichte.

Vorwort

Negative Zusatzgewichte werden nur auf vorhandenes Zusatzgewicht angewendet.

Es erfolgt keine Gewichtsgutschrift bei Nichtteilnahme an einem Rennen.

Das maximale Strafgewicht beträgt 100 kg.

6.5 Gentlement Agreement

Es besteht ein Gentlemens Agreement, womit Situationen direkt auf der Strecke geklärt werden können. Es entspricht dabei der realen "Give Back Position"-Strafe.

Solltet ein Teilnehmer auf der Strecke durch einen Fahrfehler oder eine Fehleinschätzung schuld sein, dass ein anderer Fahrer die Strecke verlassen muss oder Positionen verliert, dann kann dies durch ein wieder Vorlassen des betroffenen Fahrers korrigiert und das Rennen dann normal fortgesetzt werden. Somit werden Vorfälle direkt auf der Strecke geklärt und ein möglicher Vorteil direkt zurückgegeben.

Das Einhalten des Gentlement Agreement ist keine Garantie dafür, dass keine zusätzliche Strafe durch die Rennkommission ausgesprochen wird. Je nach Vergehen kann ein Fahrer, obwohl er das Gentlement Agreement eingehalten hat noch bestraft werden. Dabei wird sich die Einhaltung des Agreements aber strafmildernd auswirken.

Allgemein möchten wir, dass ihr Respektvoll und fair miteinander auf der Strecke umgeht.

6.6 Proteste

Auf unserem Discordserver können Proteste über den dafür vorgesehenen Channel „proteste“ bis 00:00 Uhr am Renntag eingereicht werden. Die eingegangenen Proteste werden daraufhin in den darauffolgenden Tagen durch die Rennkommission untersucht, bewertet und Fahrer gegebenenfalls bestraft. Die Rennkommission behält sich das Recht vor auch eigene Proteste gegen Fahrer zu erheben, wenn dieser durch Vergehen aufgefallen ist.

Ein Protest sollte ungefähr diese Form haben:

Protestgegner: Max Mustermann

Zeit/Runde: 36 min Restzeit

Streckenabschnitt: Kurve 4

Grund: Abdrängen mit Folgekontakt

6.7 Strafen

Strafen werden ausschließlich von der Rennkommission ausgesprochen.

Strafen durch Apps müssen nicht beachtet werden.

Vergehen können mit Verwarnungen oder einem bis drei Strafpunkten geahndet werden.

Strafpunkte gehen als Minuspunkte mit in die Gesamtwertung ein.

Bei drei Verwarnungen bekommt der Fahrer einen Strafpunkt.

6.8 Rennkommission

Die Rennkommission setzt sich aus Sven Kleinow, André Ziob und Max Röhrig zusammen.

Entscheidungen der Rennkommission sind unanfechtbar.

In dem Falle, dass einer der Rennkommissare in einem Protest beteiligt ist, wird dieser aus der Beurteilung des Protestes ausgeschlossen.

7 Medien

7.1 Livestream

Vereinzelt wird es Liveübertragungen der Rennen geben. Ob ein Livestream stattfindet, wird individuell entschieden.

Es besteht kein Anspruch auf eine Liveübertragung der Veranstaltung.

Wir wünschen allen Fahrern viel Spaß und viel Erfolg bei den Rennen.