



SRGAW

Serienausschreibung

Endurance Cup



Inhalt

Inhalt	I
Vorwort.....	III
1 Organisation.....	1
1.1 Ansprechpartner.....	1
1.2 Allgemeine Informationen.....	1
2 Nennungen.....	2
2.1 Einschreibungen.....	2
2.2 Anzahl der Startplätze	2
2.3 Startnummern	2
3 Veranstaltungen	3
3.1 Termine und Strecken	3
3.2 Offizieller Zeitplan.....	3
3.3 Qualifying	3
3.4 Einführungsrunde.....	4
3.5 Start	4
3.6 Servereinstellungen.....	5
3.7 Wertung	5
4 Fahrzeuge.....	6
4.1 Fahrzeuge	6
4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups	6
4.3 Fahrzeuglackierungen.....	6
5 Technische Voraussetzungen	7
5.1 Verwendete Simulation.....	7

Inhalt

5.2	SimSync.....	7
5.3	Content Manager und Custom Shaders Patch	7
5.4	Real Penalty App.....	7
5.5	Discord.....	7
6	Sportliches Reglement	8
6.1	Generelle Verhaltensregeln im Zweikampf	8
6.2	Streckenbegrenzung	8
6.3	Boxeneinfahrt und -ausfahrt	8
6.4	Gentlement Agreement	8
6.5	Proteste.....	9
6.6	Strafen	9
6.7	Rennkommission.....	10

Vorwort

Die 75-minütigen Rennen des Endurance Cup, sind Rennen einer Sim-Racing Serie des MSC Wahlscheid e.V. und der SRGAW, die sich an Sim-Racer richtet, welche faires Racing schätzen. Wir erwarten nicht, dass man auf einem hohen Niveau oder mit viel Erfahrung Rennen fahren kann. Allerdings erwarten wir von den Teilnehmern gegenseitigen Respekt auf und neben der Strecke.

Somit ist diese Veranstaltung nicht nur an erfahrene Sim-Racer, sondern auch an alle anderen gerichtet, die Spaß am Motorsport und an Sim-Racing haben.

Organisation

1 Organisation

1.1 Ansprechpartner

Ansprechpartner zur **Organisation** und der **Serie**

Max Röhrig

m.roehrig@freenet.de

Ansprechpartner zum **Content** und **Server**

Sven Kleinow

info@srgaw.de

1.2 Allgemeine Informationen

Die Serie wird über die Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Dabei wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.

Die Events werden durch die Partnergemeinschaft der SRGAW und des MSC Wahlscheid e.V. organisiert und durchgeführt.

Nennungen

2 Nennungen

2.1 Einschreibungen

Die Einschreibung erfolgt über das Anmeldeformular unter <https://www.srgaw.de/>.

Bitte füllt alle erforderlichen Felder aus und prüft die Angaben auf ihre Richtigkeit.

Die benötigten Passwörter bekommt ihr nach gelungener Einschreibung zusammen mit der Bestätigungsmail zugesendet.

Eine Einschreibung während die Serie bereits läuft ist möglich.

2.2 Anzahl der Startplätze

Das Fahrerfeld besteht aus maximal 30 Plätzen.

2.3 Startnummern

Bei der Nennung kann eine Wunschstartnummer angegeben werden. Sollte diese Startnummer bereits vergeben sein wird dem Teilnehmer eine Startnummer von der Rennorganisation zugeteilt.

3 Veranstaltungen

3.1 Termine und Strecken

<u>Datum</u>	<u>Strecke</u>
08.07.2022	Sepang
19.08.2022	Algarve
30.09.2022	Mexico
18.11.2022	Okayama International Circuit
23.12.2022	Nordschleife

3.2 Offizieller Zeitplan

19:00 Uhr	Freies Training	30 min
19:30 Uhr	Fahrerbesprechung	10 min
19:45 Uhr	Qualifying	25 min (+ Overtime)
20:20 Uhr	Rennen	75 min (+ Overtime)

3.3 Qualifying

Die Qualifikation erfolgt getrennt nach den beiden Klassen.

Zu Beginn des Qualifyings dürfen die Fahrer der 240i-Klasse auf die Strecke und schnelle Zeiten setzen. Nach 10 Minuten ist das Qualifying für die 240i-Klasse beendet und es darf keine schnelle Runde mehr begonnen werden. Fahrer, die sich zu diesem Zeitpunkt auf einer schnellen Runde befinden, dürfen diese zu Ende fahren. Nach Ablauf dieser 10 Minuten und nach dem Beenden der letzten schnellen Runden haben sich die Fahrer wieder in der Boxengasse einzufinden.

Nach 15 Minuten des Qualifyings, also bei 10 Minuten Restzeit, dürfen die Fahrer der LMP3-Klasse auf die Strecke und schnelle Zeiten setzen. Auch hier haben die Fahrer 10 Minuten Zeit, um eine schnelle Runde zu fahren. Nach Ablauf dieser 10 Minuten wird die Session

Veranstaltungen

automatisch beendet. Fahrer, die sich zu diesem Zeitpunkt auf einer schnellen Runde befinden, dürfen diese zu Ende fahren.

3.4 Einführungsrunde

Die Einführungsrunde wird im Single File gefahren.

Der Führende darf eine Geschwindigkeit von 150 km/h nicht überschreiten. Die Verfolger dürfen aufschließen.

Während der Einführungsrunde herrscht Überholverbot.

Falls ein Fahrer während der Einführungsrunde die Kontrolle über sein Auto verliert und dabei die Strecke verlässt, dürfen ihn dahinterfahrende Fahrzeuge überholen. Sobald dieser Fahrer von mindestens einem anderen Fahrer überholt worden ist, muss er sich am Ende seiner Startgruppe einfinden.

Freie Startplätze dürfen nicht besetzt werden.

Während der Single File Formation ist das Reifenaufwärmen erlaubt. Sobald sich die Fahrer im Double File befinden, sind schnelle Richtungswechsel oder starkes Beschleunigen und Verzögern untersagt.

Die Double File Formation muss eingenommen werden, sobald die Farbe des Safety-Car Lichtes von Gelb auf Schwarz wechselt. Ab diesem Zeitpunkt herrscht ein maximales Tempolimit von 80 km/h.

3.5 Start

Der Start erfolgt fliegend im Double File.

Für den Rennstart wird die Safety-Car Funktion der Real Penalty App verwendet. Dabei gibt es kein physisches Safety-Car auf der Strecke, sondern lediglich eine Anzeige, welche Farben zeigt und einen Ton abspielt.

Das Rennen ist freigegeben, sobald die Farbe der Safety-Car Anzeige von Rot auf Grün wechselt. Gleichzeitig wird ein zweites Mal ein lauter Signalton ertönen. Ab diesem Moment ist das Rennen freigegeben und es darf voll beschleunigt und überholt werden.

Veranstaltungen

3.6 Servereinstellungen

Für den Server gelten folgende Einstellungen:

Kraftstoffverbrauch: 100%

Reifenverschleiß: 100%

Schaden: 100%

Streckengrip: 100%

Temperatur: wie auf dem Trainingsserver

Uhrzeit: wie auf dem Trainingsserver

3.7 Wertung

Die Punktevergabe erfolgt nach folgendem Term:

$[Anzahl\ Starter\ in\ der\ Klasse] - [Platzierung] + 1$

Dies ergibt eine Abstufung von je einem Punkt pro Platzierung und es werden dadurch Punkte bis zum letzten Platz vergeben.

4 Fahrzeuge

4.1 Fahrzeuge

Es kann zwischen folgenden Fahrzeugen gewählt werden:

- LMP3 Ligier JSP3 Nissan
- BMW M240i Cup

4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups

Die Fahrzeuge werden auf dem Server über ein Fixed-Setup für alle Fahrer gleichgestellt. Ausschließlich der Reifendruck, der Tankinhalt, die Bremsbalance sowie die elektronischen Hilfen (ABS und TC) können variiert werden.

4.3 Fahrzeuglackierungen

Jeder Fahrer darf eine eigene Fahrzeuglackierung für sein gewähltes Fahrzeug einreichen.

Dabei darf das Template nicht verändert werden. Aufkleber, die bereits auf den Fahrzeugen sind, dürfen nicht verändert, verschoben oder abgedeckt werden. Ebenfalls sind Ausländerfeindliche oder Sexistische Inhalte verboten.

Die Fahrer, die keine eigene Fahrzeuglackierung einreichen, bekommen von uns einen simplen Skin zur Verfügung gestellt.

Die Frist zur Einreichung der Fahrzeuglackierungen ist eine Woche vor dem Rennen. Die Datei der Fahrzeuglackierung kann per Mail an info@srgaw.de eingereicht werden

5 Technische Voraussetzungen

5.1 Verwendete Simulation

Die Serie wird auf der Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Für die Veranstaltungen wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.

5.2 SimSync

SimSync ist ein Programm, mit dem Inhalte für Assetto Corsa geteilt werden können.

Der SimSync der Serie heißt "SRGAW" Es handelt sich hierbei um eine eigene .ini-Datei, die ihr im SimSync per Drop-Down-Menü auswählen könnt, sofern ihr mehrere .ini-Dateien habt.

SimSync sowie die dazugehörige .ini-Datei könnt ihr unter <https://www.srgaw.de/download/> herunterladen. Dem Download ist ebenfalls eine Anleitung beigelegt, der ihr entnehmen könnt, was ihr machen müsst, falls ihr noch nicht mit SimSync vertraut seid.

5.3 Content Manager und Custom Shaders Patch

Der Content Manager ist ein alternativer Launcher für Assetto Corsa und stellt zusammen mit dem Custom Shader Patch viele neue Funktionen bereit.

Für die Teilnahme benötigt ihr den Custom Shader Patch mindestens in der Version 0.1.76.

5.4 Real Penalty App

Die Real Penalty App muss installiert und in Assetto Corsa in den Einstellungen aktiviert sein (Für den Content Manager lautet der Pfad: Settings / Assetto Corsa / Apps).

Die Real Penalty hilft uns dabei, die Einhaltung der Streckenlimits sowie die Boxeneinfahrt und -ausfahrt zu kontrollieren.

5.5 Discord

Während des Events ist es verpflichtend sich im Sprachkanal „Events“ auf dem Discordserver des MSC Wahlscheid e.V. zu befinden.

Bitte achtet darauf, dass ihr für die Dauer des Rennens die Push-to-Talk Funktion von Discord aktiviert habt, damit ihr andere nicht ungewollt stört.

Unserem Discordserver könnt ihr unter folgendem Link beitreten:

<https://discord.gg/8RFXJP2xU4> (Discordserver des MSC Wahlscheid e.V.)

<https://discord.gg/qaVyx5mQ6> (Discordserver der SRGAW)

6 Sportliches Reglement

6.1 Generelle Verhaltensregeln im Zweikampf

Generell solltet ihr euch im Zweikampf immer bedacht und fair verhalten. Eine Kollision kostet in der Regel beide Beteiligten viel Zeit. Lasst euch im Zweikampf gegenseitig also immer ausreichend Platz.

6.2 Streckenbegrenzung

Die Streckenbegrenzung variiert je Strecke. In der Regel wird die Strecke jedoch durch die weiße Begrenzungslinie abgegrenzt. Ein Überfahren dieser Linie mit allen vier Reifen ist nicht gestattet.

Die Streckenbegrenzungen werden durch die Real Penalty App kontrolliert und bei Verstößen auch durch diese bestraft. Sobald ihr ein sechstes Mal die Strecke verlassen habt, werdet ihr automatisch mit einer Durchfahrtsstrafe bestraft.

6.3 Boxeneinfahrt und -ausfahrt

Die Boxeneinfahrt und -ausfahrt wird durch die Real Penalty App kontrolliert und bei Verstößen auch durch diese bestraft. Die Strafen fallen dabei je nach Vergehen unterschiedlich hoch aus.

Die Boxeneinfahrtslinie darf maximal mit der zulässigen Höchstgeschwindigkeit der zugehörigen Boxengasse überfahren werden (in der Regel ist diese 80 km/h).

Die Boxenausfahrtslinie, welche die Ausfahrt von der daneben liegenden Strecke abgrenzt, darf nicht befahren werden.

6.4 Gentlement Agreement

Es besteht ein Gentlemens Agreement, womit Situationen direkt auf der Strecke geklärt werden können. Es entspricht dabei der realen "Give Back Position"-Strafe.

Solltet ein Teilnehmer auf der Strecke durch einen Fahrfehler oder eine Fehleinschätzung schuld sein, dass ein anderer Fahrer die Strecke verlassen muss oder Positionen verliert, dann kann dies durch ein wieder Vorlassen des betroffenen Fahrers korrigiert und das Rennen dann normal fortgesetzt werden. Somit werden Vorfälle direkt auf der Strecke geklärt und ein möglicher Vorteil direkt zurückgegeben.

Das Einhalten des Gentlement Agreement ist keine Garantie dafür, dass keine zusätzliche Strafe durch die Rennkommission ausgesprochen wird. Je nach Vergehen kann ein Fahrer,

obwohl er das Gentlement Agreement eingehalten hat noch bestraft werden. Dabei wird sich die Einhaltung des Agreements aber strafmildernd auswirken.

Allgemein möchten wir, dass ihr Respektvoll und fair miteinander auf der Strecke umgeht.

6.5 Proteste

Durch das Verwenden der Real Penalty App werden viele Strafen bereits automatisch und während des Rennens ausgesprochen.

Proteste sind dennoch möglich. Auf unserem Discordserver können Proteste über den dafür vorgesehenen Channel „proteste“ bis 00:00 Uhr am Renntag eingereicht werden. Die eingegangenen Proteste werden daraufhin in den darauffolgenden Tagen durch die Rennkommission untersucht, bewertet und Fahrer gegebenenfalls bestraft. Die Rennkommission behält sich das Recht vor auch eigene Proteste gegen Fahrer zu erheben, wenn dieser durch Vergehen aufgefallen ist.

Ein Protest sollte ungefähr diese Form haben:

Protestgegner: Max Mustermann

Zeit/Runde: 36 min Restzeit

Streckenabschnitt: Kurve 4

Grund: Abdrängen mit Folgekontakt

6.6 Strafen

Strafen, welche die Streckenbegrenzung oder die Boxengasse betreffen werden durch die Real Penalty App ausgesprochen.

Andere Strafen werden ausschließlich von der Rennkommission ausgesprochen.

Strafen durch andere Apps müssen nicht beachtet werden.

Vergehen können mit Verwarnungen oder einem bis drei Strafpunkten geahndet werden.

Strafpunkte gehen als Minuspunkte mit in die Gesamtwertung ein.

Bei drei Verwarnungen bekommt der Fahrer einen Strafpunkt.

6.7 Rennkommission

Die Rennkommission setzt sich aus Sven Kleinow, André Ziob und Max Röhrig zusammen.

Entscheidungen der Rennkommission sind unanfechtbar.

In dem Falle, dass einer der Rennkommissare in einem Protest beteiligt ist, wird dieser aus der Beurteilung des Protestes ausgeschlossen.

Wir wünschen allen Fahrern viel Spaß und viel Erfolg bei den Rennen.